

FICHE DE PERSONNAGE



Nom, Prénom _____

Nom de personnage _____ Groupe _____

DESTIN & NUTRITION

NIVEAU

NOURRITURE

PX RESTANT

/2 /2

POINTS DE DESTIN

EAU

MALUS MALNUTRITION

/2 /2

RACE

HUMAIN

GOULE

SYNTH

MUTANT

Caracteristiques

S.P.E.C.I.A.L

FORCE (S)

PERCEPTION (P)

ENDURANCE (E)

CHARISME (C)

INTELLIGENCE (I)

AGILITÉ (A)

CHANCE (L)

EXPERTISES

NOM	STATS	POINTS
-----	-------	--------

COMBAT

Ambidextrie	(A)	<input type="text"/>
Armes Laser	(I)	<input type="text"/>
Armes à Distance	(A)	<input type="text"/>
Armes à Feu	(A)	<input type="text"/>
Attaque Surnoise	(A) (L)	<input type="text"/> <input type="text"/>
Lancer	(A)	<input type="text"/>
Mêlée	(S)	<input type="text"/> <input type="text"/>

SPÉCIALISATIONS

Assassinat	N/A	<input type="text"/>
Crochetage	(P) (A)	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Hacker	(I)	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Interrogatoire / Torture	(C) (L)	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

SCIENCE ET TECHNOLOGIE

Artificier	(A)	<input type="text"/> <input type="text"/>
Mécanicien	(I)	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Scientifique	(I)	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

SANTÉ

Médecin	(P) (I)	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Premier Soins	N/A	<input type="text"/>

SOCIAL ET COMMERCE

Marchand	(C)	<input type="text"/>
Prospecteur	(P) (L)	<input type="text"/>
Vol à la tire	(P) (C)	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

Notes

Équipement de départ

Autres notes

Monnaie