

MÉCANICIEN

FABRICATION

1. Simulez la création de l'objet à l'atelier requis durant le temps indiqué ci-bas.
2. Apportez les matériaux à un vendeur PNJ.
3. Après confirmation, vous recevrez votre objet complet.

NIVEAU 1

Armure Niv.1 (+ réparation)	15 minutes
3x Junks	Atelier de base
Armure Niv.2 (+ réparation)	25 minutes
3x Junks, 2x Métaux	Atelier de base
Armes de 0' à 1'	0 minutes
Aucun	Atelier de base
Armes de 1' à 2' 6"	10 minutes
2x Junks	Atelier de base
Armes de 2' 6" à 3' 6"	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base
Armes de 3' 6" et + (2 mains)	25 minutes
3x Junks, 2x Métaux	Atelier de base

 GN Junk-Town 2021

NIVEAU 2

Armure Niv.3 (+ réparation)	35 minutes
3x J, 2x M, 2x K	Atelier haute tech.
Pistolet	25 minutes
3x Junks, 2x Métaux	Atelier de base
Arme à feu	35 minutes
4x Junks, 3x Métaux	Atelier de base
Arc / Arbalète	20 minutes
4x Junks	Atelier de base
Flèche	5 minutes
1x Junk	Atelier de base
Arme de lancer	5 minutes
1x Métal	Atelier de base
Chargeur étendu	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base
Lunette d'approche	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base
Pointeur laser	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base

Abréviations

Junk = J Métal = M Kevlar = K

 GN Junk-Town 2021

NIVEAU 3

Armure Niv. 4	40 minutes
1x J, 3x M, 4x K, Plan	Atelier haute tech.
Lamp de poche	25 minutes
1x Métal, 1x Gadget Électro.	Atelier de base
Gadget électronique	25 minutes
3x Junks, 1x Métal	Atelier de base
Arme plasma	35 minutes
4x J, 3x M, 1x Batterie	Atelier haute tech.
Arme laser	40 minutes
2x J, 2x M, 2x Batteries	Atelier haute tech.

Réparation d'armure

PA = Point Armure (5 min. / PA)

Junk = 1 PA Métal = 2 PA
Kevlar = 3 PA

Niveau 1: 1x Junk
Niveau 2: 2x Junk
Niveau 3: (2x J + 1x M) ou 2x M
Niveau 4: (2x J + 1x K) ou 2x K

Réparation de Synth:

1x Junk si à 0 PV 5 min. par PV

 GN Junk-Town 2021

MÉCANICIEN

FABRICATION

1. Simulez la création de l'objet à l'atelier requis durant le temps indiqué ci-bas.
2. Apportez les matériaux à un vendeur PNJ.
3. Après confirmation, vous recevrez votre objet complet.

NIVEAU 1

Armure Niv.1 (+ réparation)	15 minutes
3x Junks	Atelier de base
Armure Niv.2 (+ réparation)	25 minutes
3x Junks, 2x Métaux	Atelier de base
Armes de 0' à 1'	0 minutes
Aucun	Atelier de base
Armes de 1' à 2' 6"	10 minutes
2x Junks	Atelier de base
Armes de 2' 6" à 3' 6"	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base
Armes de 3' 6" et + (2 mains)	25 minutes
3x Junks, 2x Métaux	Atelier de base

 GN Junk-Town 2021

NIVEAU 2

Armure Niv.3 (+ réparation)	35 minutes
3x J, 2x M, 2x K	Atelier haute tech.
Pistolet	25 minutes
3x Junks, 2x Métaux	Atelier de base
Arme à feu	35 minutes
4x Junks, 3x Métaux	Atelier de base
Arc / Arbalète	20 minutes
4x Junks	Atelier de base
Flèche	5 minutes
1x Junk	Atelier de base
Arme de lancer	5 minutes
1x Métal	Atelier de base
Chargeur étendu	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base
Lunette d'approche	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base
Pointeur laser	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base

Abréviations

Junk = J Métal = M Kevlar = K

 GN Junk-Town 2021

NIVEAU 3

Armure Niv. 4	40 minutes
1x J, 3x M, 4x K, Plan	Atelier haute tech.
Lamp de poche	25 minutes
1x Métal, 1x Gadget Électro.	Atelier de base
Gadget électronique	25 minutes
3x Junks, 1x Métal	Atelier de base
Arme plasma	35 minutes
4x J, 3x M, 1x Batterie	Atelier haute tech.
Arme laser	40 minutes
2x J, 2x M, 2x Batteries	Atelier haute tech.

Réparation d'armure

PA = Point Armure (5 min. / PA)

Junk = 1 PA Métal = 2 PA
Kevlar = 3 PA

Niveau 1: 1x Junk
Niveau 2: 2x Junk
Niveau 3: (2x J + 1x M) ou 2x M
Niveau 4: (2x J + 1x K) ou 2x K

Réparation de Synth:

1x Junk si à 0 PV 5 min. par PV

 GN Junk-Town 2021

MÉCANICIEN

FABRICATION

1. Simulez la création de l'objet à l'atelier requis durant le temps indiqué ci-bas.
2. Apportez les matériaux à un vendeur PNJ.
3. Après confirmation, vous recevrez votre objet complet.

NIVEAU 1

Armure Niv.1 (+ réparation)	15 minutes
3x Junks	Atelier de base
Armure Niv.2 (+ réparation)	25 minutes
3x Junks, 2x Métaux	Atelier de base
Armes de 0' à 1'	0 minutes
Aucun	Atelier de base
Armes de 1' à 2' 6"	10 minutes
2x Junks	Atelier de base
Armes de 2' 6" à 3' 6"	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base
Armes de 3' 6" et + (2 mains)	25 minutes
3x Junks, 2x Métaux	Atelier de base

 GN Junk-Town 2021

NIVEAU 2

Armure Niv.3 (+ réparation)	35 minutes
3x J, 2x M, 2x K	Atelier haute tech.
Pistolet	25 minutes
3x Junks, 2x Métaux	Atelier de base
Arme à feu	35 minutes
4x Junks, 3x Métaux	Atelier de base
Arc / Arbalète	20 minutes
4x Junks	Atelier de base
Flèche	5 minutes
1x Junk	Atelier de base
Arme de lancer	5 minutes
1x Métal	Atelier de base
Chargeur étendu	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base
Lunette d'approche	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base
Pointeur laser	10 minutes
1x Junk, 1x Métal	Atelier de base

Abréviations

Junk = J Métal = M Kevlar = K

 GN Junk-Town 2021

NIVEAU 3

Armure Niv. 4	40 minutes
1x J, 3x M, 4x K, Plan	Atelier haute tech.
Lamp de poche	25 minutes
1x Métal, 1x Gadget Électro.	Atelier de base
Gadget électronique	25 minutes
3x Junks, 1x Métal	Atelier de base
Arme plasma	35 minutes
4x J, 3x M, 1x Batterie	Atelier haute tech.
Arme laser	40 minutes
2x J, 2x M, 2x Batteries	Atelier haute tech.

Réparation d'armure

PA = Point Armure (5 min. / PA)

Junk = 1 PA Métal = 2 PA
Kevlar = 3 PA

Niveau 1: 1x Junk
Niveau 2: 2x Junk
Niveau 3: (2x J + 1x M) ou 2x M
Niveau 4: (2x J + 1x K) ou 2x K

Réparation de Synth:

1x Junk si à 0 PV 5 min. par PV

 GN Junk-Town 2021