

# MÉCANICIEN

Référence de metier

## LÉGENDE DES MATÉRIAUX

**J** = Junk  
**M** = Métal  
**K** = Kevlar  
**C** = Chimique  
**E** = Gadget  
**É** = Électronique  
**P** = Plan  
**B** = Batterie

## ÉTAPES DE FABRICATION

1. Ayez les ressources en main.
2. Simulez la fabrication durant le temps et à l'atelier indiqué.
3. Apporter les ressources à un organisateur pour recevoir l'objet.



TOUS LES OBJETS REQUIERTS LES OUTILS DE MÉCANICIEN POUR FABRIQUER!

## NIVEAU 1

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 1	15	Base	3x <b>J</b>
Armure Tier 2	25	Base	3x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Arc / Arbalète	20	Base	4x <b>J</b>
Flèche	5	Base	1x <b>J</b>
Arme de lancer	5	Base	1x <b>M</b>
Arme de 0' à 1'	0	Base	Rien
Arme de 1' 1" à 2' 6"	10	Base	2x <b>J</b>
Arme de 2' 7" à 3' 6"	10	Base	1x <b>J</b> , 1x <b>M</b>
Arme de 3' 7" et + (2 Mains)	25	Base	3x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Outils d'artificier	15	Base	2x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Kit de crochetage	30	Base	4x <b>J</b> , 2x <b>M</b>

# MÉCANICIEN

Référence de metier

## LÉGENDE DES MATÉRIAUX

**J** = Junk  
**M** = Métal  
**K** = Kevlar  
**C** = Chimique  
**E** = Gadget  
**É** = Électronique  
**P** = Plan  
**B** = Batterie

## ÉTAPES DE FABRICATION

1. Ayez les ressources en main.
2. Simulez la fabrication durant le temps et à l'atelier indiqué.
3. Apporter les ressources à un organisateur pour recevoir l'objet.



TOUS LES OBJETS REQUIERTS LES OUTILS DE MÉCANICIEN POUR FABRIQUER!

## NIVEAU 1

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 1	15	Base	3x <b>J</b>
Armure Tier 2	25	Base	3x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Arc / Arbalète	20	Base	4x <b>J</b>
Flèche	5	Base	1x <b>J</b>
Arme de lancer	5	Base	1x <b>M</b>
Arme de 0' à 1'	0	Base	Rien
Arme de 1' 1" à 2' 6"	10	Base	2x <b>J</b>
Arme de 2' 7" à 3' 6"	10	Base	1x <b>J</b> , 1x <b>M</b>
Arme de 3' 7" et + (2 Mains)	25	Base	3x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Outils d'artificier	15	Base	2x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Kit de crochetage	30	Base	4x <b>J</b> , 2x <b>M</b>

# MÉCANICIEN

Référence de metier

## LÉGENDE DES MATÉRIAUX

**J** = Junk  
**M** = Métal  
**K** = Kevlar  
**C** = Chimique  
**E** = Gadget  
**É** = Électronique  
**P** = Plan  
**B** = Batterie

## ÉTAPES DE FABRICATION

1. Ayez les ressources en main.
2. Simulez la fabrication durant le temps et à l'atelier indiqué.
3. Apporter les ressources à un organisateur pour recevoir l'objet.



TOUS LES OBJETS REQUIERTS LES OUTILS DE MÉCANICIEN POUR FABRIQUER!

## NIVEAU 1

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 1	15	Base	3x <b>J</b>
Armure Tier 2	25	Base	3x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Arc / Arbalète	20	Base	4x <b>J</b>
Flèche	5	Base	1x <b>J</b>
Arme de lancer	5	Base	1x <b>M</b>
Arme de 0' à 1'	0	Base	Rien
Arme de 1' 1" à 2' 6"	10	Base	2x <b>J</b>
Arme de 2' 7" à 3' 6"	10	Base	1x <b>J</b> , 1x <b>M</b>
Arme de 3' 7" et + (2 Mains)	25	Base	3x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Outils d'artificier	15	Base	2x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Kit de crochetage	30	Base	4x <b>J</b> , 2x <b>M</b>

# MÉCANICIEN

Référence de metier

## LÉGENDE DES MATÉRIAUX

**J** = Junk  
**M** = Métal  
**K** = Kevlar  
**C** = Chimique  
**E** = Gadget  
**É** = Électronique  
**P** = Plan  
**B** = Batterie

## ÉTAPES DE FABRICATION

1. Ayez les ressources en main.
2. Simulez la fabrication durant le temps et à l'atelier indiqué.
3. Apporter les ressources à un organisateur pour recevoir l'objet.



TOUS LES OBJETS REQUIERTS LES OUTILS DE MÉCANICIEN POUR FABRIQUER!

## NIVEAU 1

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 1	15	Base	3x <b>J</b>
Armure Tier 2	25	Base	3x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Arc / Arbalète	20	Base	4x <b>J</b>
Flèche	5	Base	1x <b>J</b>
Arme de lancer	5	Base	1x <b>M</b>
Arme de 0' à 1'	0	Base	Rien
Arme de 1' 1" à 2' 6"	10	Base	2x <b>J</b>
Arme de 2' 7" à 3' 6"	10	Base	1x <b>J</b> , 1x <b>M</b>
Arme de 3' 7" et + (2 Mains)	25	Base	3x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Outils d'artificier	15	Base	2x <b>J</b> , 2x <b>M</b>
Kit de crochetage	30	Base	4x <b>J</b> , 2x <b>M</b>

## NIVEAU 2

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 3	35	H. Tech.	3x J, 2x M, 2x K
Pistolet	25	Base	3x J, 2x M
Arme à feu	35	Base	4x J, 3x M
Chargeur Étendu	10	Base	1x J, 1x M
Lunette d'approche	10	Base	1x J, 1x M
Pointeur Laser	10	Base	1x J, 1x M
Trousse de docteur	50	Base	4x J, 3x M, 4x C
Outil de mécanicien	50	Base	4x J, 6x M
Laboratoire de base	50	Aucun	3x J, 2x M
Atelier de base	60	Aucun	3x J, 3x M

## NIVEAU 3

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 4	40	H. Tech.	1x J, 3x M, 4x K, P
Lampe de poche	25	Base	1x M, 1x E
Gadget Électronique	25	Base	3x J, 3x M
Arme plasma	40	H. Tech.	4x J, 3x M, 1x B
Arme laser	40	H. Tech.	2x J, 2x M, 2x B

Junk-Town GN 2023 

## NIVEAU 2

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 3	35	H. Tech.	3x J, 2x M, 2x K
Pistolet	25	Base	3x J, 2x M
Arme à feu	35	Base	4x J, 3x M
Chargeur Étendu	10	Base	1x J, 1x M
Lunette d'approche	10	Base	1x J, 1x M
Pointeur Laser	10	Base	1x J, 1x M
Trousse de docteur	50	Base	4x J, 3x M, 4x C
Outil de mécanicien	50	Base	4x J, 6x M
Laboratoire de base	50	Aucun	3x J, 2x M
Atelier de base	60	Aucun	3x J, 3x M

## NIVEAU 3

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 4	40	H. Tech.	1x J, 3x M, 4x K, P
Lampe de poche	25	Base	1x M, 1x E
Gadget Électronique	25	Base	3x J, 3x M
Arme plasma	40	H. Tech.	4x J, 3x M, 1x B
Arme laser	40	H. Tech.	2x J, 2x M, 2x B

Junk-Town GN 2023 

## NIVEAU 2

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 3	35	H. Tech.	3x J, 2x M, 2x K
Pistolet	25	Base	3x J, 2x M
Arme à feu	35	Base	4x J, 3x M
Chargeur Étendu	10	Base	1x J, 1x M
Lunette d'approche	10	Base	1x J, 1x M
Pointeur Laser	10	Base	1x J, 1x M
Trousse de docteur	50	Base	4x J, 3x M, 4x C
Outil de mécanicien	50	Base	4x J, 6x M
Laboratoire de base	50	Aucun	3x J, 2x M
Atelier de base	60	Aucun	3x J, 3x M

## NIVEAU 3

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 4	40	H. Tech.	1x J, 3x M, 4x K, P
Lampe de poche	25	Base	1x M, 1x E
Gadget Électronique	25	Base	3x J, 3x M
Arme plasma	40	H. Tech.	4x J, 3x M, 1x B
Arme laser	40	H. Tech.	2x J, 2x M, 2x B

Junk-Town GN 2023 

## NIVEAU 2

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 3	35	H. Tech.	3x J, 2x M, 2x K
Pistolet	25	Base	3x J, 2x M
Arme à feu	35	Base	4x J, 3x M
Chargeur Étendu	10	Base	1x J, 1x M
Lunette d'approche	10	Base	1x J, 1x M
Pointeur Laser	10	Base	1x J, 1x M
Trousse de docteur	50	Base	4x J, 3x M, 4x C
Outil de mécanicien	50	Base	4x J, 6x M
Laboratoire de base	50	Aucun	3x J, 2x M
Atelier de base	60	Aucun	3x J, 3x M

## NIVEAU 3

NOM DE L'OBJET	MIN.	ATELIER	MATÉRIAUX
Armure Tier 4	40	H. Tech.	1x J, 3x M, 4x K, P
Lampe de poche	25	Base	1x M, 1x E
Gadget Électronique	25	Base	3x J, 3x M
Arme plasma	40	H. Tech.	4x J, 3x M, 1x B
Arme laser	40	H. Tech.	2x J, 2x M, 2x B

Junk-Town GN 2023 